

# Equipamentos necessários:

I. Guitarra/Violão elétrico (I)



Fonte: Autoria própria

3. Raspberry Pi (1)



Fonte: Raspberry Pi

#### 5. Amplificador



Fonte: Autoria própria

2. Smartphone Android (1)



Fonte: Iconfinder

### 4. USB Guitar Link Cable



Fonte: USB Guitar Link Cable

6. Cabo P10-P10 (2 unidades)



Fonte: Portal Serenata

# Atenção!

Para alimentar o Raspberry Pi, pode ser utilizado um cabo micro-USB conectado a um computador (notebook ou tablet) ou então um carregador de celuar.



# Instruções de montagem

É necessário conectar os equipamentos de maneira correta. Para isso, siga com atenção os passos descritos abaixo:

• Conecte a saída da guitarra (ou do violão elétrico) utilizando um cabo P10-P10 na entrada denominada "Interface" do adaptador USB Guitar Link Cable, onde está o desenho do instrumento musical.



Saída PIO da guitarra



Fonte:

Saída PIO do violão elétrico



Conecte uma extremidade do outro cabo PIO-PIO no amplificador na entrada denominada "INPUT" e a outra na entrada onde está escrito "GUITAR/USB" do USB Guitar Link Cable.





• Conecte o cabo USB do USB Guitar Link Cable em uma das entradas USB do Raspberry Pi.



Fonte: Raspberry Pi

Fonte: USB Guitar Link Cable

• Agora é só conectar o Raspberry Pi a uma fonte de alimentação.



Fonte: autoria própria

• Importante lembrar que o Raspberry Pi deve estar conectado na mesma rede Wifi do seu smartphone

Pronto! A conexão entre o Raspberry Pi e o seu smartphone Android será feita através de uma conexão Wi-fi entre os aparelhos e está descrita a seguir.





Após a montagem, tem-se a seguinte visão geral do sistema,

# Conectando o aplicativo GemFX ao Raspberry por Wi-fi

- Primeiro conecte o Raspberry Pi na mesma rede do seu Smartphone Android
- Abra o terminal do Raspberry Pi
- Digite os seguintes comandos:



Fonte: autoria própria







Fonte: autoria própria

Pronto! O seu server vai estar funcionando, a seguinte mensagem irá surgir na tela do seu terminal:

#N	canvas 667 306 450 300 10;
#X	obj 228 157 netreceive 3000;
#X	obj 228 179 route 0 1;
#X	obj 230 227 s audio_on_off;
#X	obj 239 22 r audio_on_off;
#X	msg 239 86 \; pd dsp \\$1;
#X	obj 246 52 tgl 15 0 empty empty empty 17 7 0 10 -262144 -1 -1 0
1;	
#X	connect 0 0 1 0;
#X	connect 1 0 2 0;
#X	connect 3 0 5 0;
₿X	connect 5 0 4 0;
/ho	ome/pi/Desktop/server/audioon.pd (END)

Fonte: autoria própria



#### O nosso sistema Wifi funciona da seguinte maneira:



Fonte: autoria própria

Dentro do Raspberry Pi estará rodando um servidor web tipo REST escrito em Python que recebe os requests enviados pelo aplicativo GemFX. Esse servidor então processa os requests e envia os valores para o cliente em Pure Data. Os valores são processados e então enviados para a saída do nosso pedal

## Como usar o aplicativo GemFX?

• Abrindo o aplicativo

Ao abrir o Menu de aplicativos do celular, o usuário verá o seguinte ícone correspondente ao aplicativo GemFX,



Então é só tocar em cima do ícone para abrir o aplicativo.



• <u>Tela inicial</u>

Após abrir, a seguinte tela será carregada (tela inicial)



Fonte: autoria própria

Nela é possível observar os 4 efeitos sonoros que poderão ser aplicados, são eles: *distortion, delay, gemeffect* e *chorus*; também é possível observar no canto direito uma barra com escala entre 0 a 10 relacionada a amplitude. Por padrão, a amplitude vem sempre zerada e os efeitos todos desabilitados. No canto superior direito, é possível observar "..." que possibilita que o usuário encontre a aba "Settings"



Fonte: autoria própria

• Ativando e desativando os efeitos sonoros disponíveis

Para habilitar um ou mais efeitos - já que há a possibilidade de utiliza-los em conjunto - é só dar um toque em cima do botão correspondente ao efeito desejado e ele será ativado. As letras com o nome do efeito passarão da cor branca para a verde e aparecerá o escrito "ON" na frente do nome do efeito, conforme figura abaixo:





Fonte: autoria própria

Conforme já dito anteriormente é possível ativar mais de um efeito ao mesmo tempo, como por exemplo, DELAY e GEMEFFECT



Fonte: autoria própria

Para desativar os efeitos, basta tocar novamente sobre o nome do efeito que ele será desativa (voltará à cor branca e a palavra "ON" não estará mais na frente do nome do efeito).

Pra escolher o valor da amplitude, é só deslizar o dedo sobre a barra vertical que está à direita da tela, conferindo o valor desejado que aparecerá escrito ao lado de "Amplitude =" (no exemplo abaixo, o valor desejado foi o máximo, 10).



Fonte: autoria própria

# • <u>Utilizando a aba "Settings" (Configurações)</u>

Em "Settings" estão todos os parâmetros que podem ser configurados para cada efeito separadamente.



Para o efeito "Delay" é possível utilizar escolher um valor para o level e outro para duração (em segundos).

Para o efeito "Chorus", é possível escolher o nível de "depth" (profundidade) e também o "rate" (taxa).

Para o efeito "Distortion", pode-se escolher o "level" (nível)

Para o efeito "GemEffect", há "Low" (baixo), "Mid" (médio), "High" (alto), "Wahwah level" (nível Whawah).

← 🞧 Settings
Delay
Level = 0
•
Duration = 0
₲ •
Chorus
Depth = 0
<b>4</b> (1)
Rate = 0
•
Distortion
Level = 0
• •
GemEffect
Low = 0
الم
Mid = 0
<b>d</b> a) 👝
Fonte: autoria própria

Para escolher o valor desejado em cada parâmetro, é só deslizar o dedo na horizontal sobre a barra correspondente ao que se quer alterar; é possível acompanhar o valor numérico ao que está sendo "settado", assim como na tela inicial onde aparecia escrito após o sinal de "=" (igual) na tela, conforme figura,



← 🕞 Settings
Oherme
Chorus
Depth = 6
Rate = 3
Distortion
Level = 3
▶ <u> </u>
GemEffect
Low = 3
<b>(</b> 0)
Mid = 6
• () · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
High = 4
•
WahWah Level = 5
<u> </u>
Fonte: autoria própria

Após concluir as edições dos parâmetros desejados, é só retornar à tela inicial clicando na seta localizada no canto superior esquerdo que as configurações são salvas de maneira automática.

Agora que você já entendeu como o nosso pedal funciona. Basta só tocar e arrasar!!

# Libere o Rock n Roll que existe dentro de você!